

Indice

Esercizio 1: Forgiare delle false attività su Strava.....	2
Introduzione	2
Esecuzione dell'esercizio	2
Considerazioni finali.....	6
Esercizio 2: Price discrimination: luoghi differenti, costi di servizi differenti	7
Introduzione	7
Esecuzione dell'esercizio	7
Considerazioni finali.....	11
Esercizio 3: Come apportare contributi a Wikipedia	12
Introduzione	12
Informazioni utili per modificare una pagina	12
Esecuzione dell'esercizio	13
Considerazioni finali.....	16

Esercizio 1: Forgiare delle false attività su Strava

Introduzione

Strava è una delle più importanti applicazioni sportive al mondo, dove si possono condividere i dati dei propri allenamenti e confrontarli con quelli di tutti gli altri utenti.

Vista l'importanza e l'abbondanza di dati che questa applicazione mette a disposizione essa viene usata anche da molti atleti professionisti e dai loro allenatori per monitorare l'avanzamento dell'allenamento.

Ma si può davvero fare affidamento sui dati che si trovano pubblicati?

1) Scopo

Mostrare al cittadino che svolge l'esercizio quanto sia facile manomettere la registrazione di un'attività sportiva nell'applicazione Strava. Ciò dovrebbe far riflettere l'utente più in generale sul fatto che forgiare dati digitali non veritieri sia possibile e, in alcuni contesti, decisamente facile. L'utente dovrebbe quindi chiedersi: la raccolta di dati non verificabili ma indistruttibili (eventualmente accennare al principio di Locard) è allora sensata?

2) Destinatari

Ogni utente della Rete, che si affida ai dati su di essa, in quanto dovrebbe sapere che le informazioni che trova possono non rappresentare la verità.

3) Durata

10 minuti.

4) Livelli arcobaleno

L0-Network.

5) Difficoltà (relativa all'utente)

Medio, non è richiesta qualche conoscenza specifica, ma il numero di passaggi e la precisione richiesta in alcuni di essi mi fa pensare che l'esercizio possa non essere consigliabile ad un utente completamente inesperto.

6) Strumenti necessari

Un account su Strava (la versione gratuita va benissimo, basta iscriversi dal [sito di Strava](#)), un computer, una connessione ad Internet, un software per editare un file di testo (nel tutorial useremo Sublime).

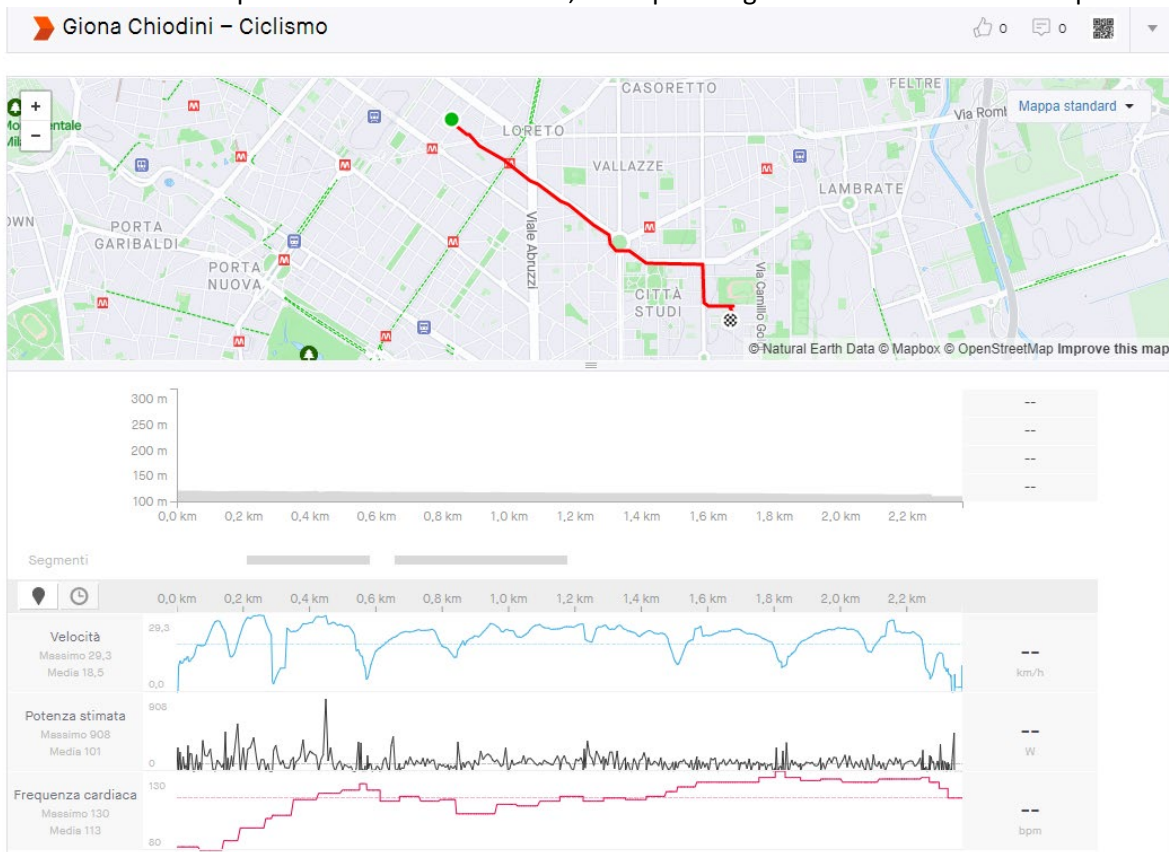
7) Costi

Nessuno

Esecuzione dell'esercizio

1. Collegarsi alla [homepage di Strava](#).

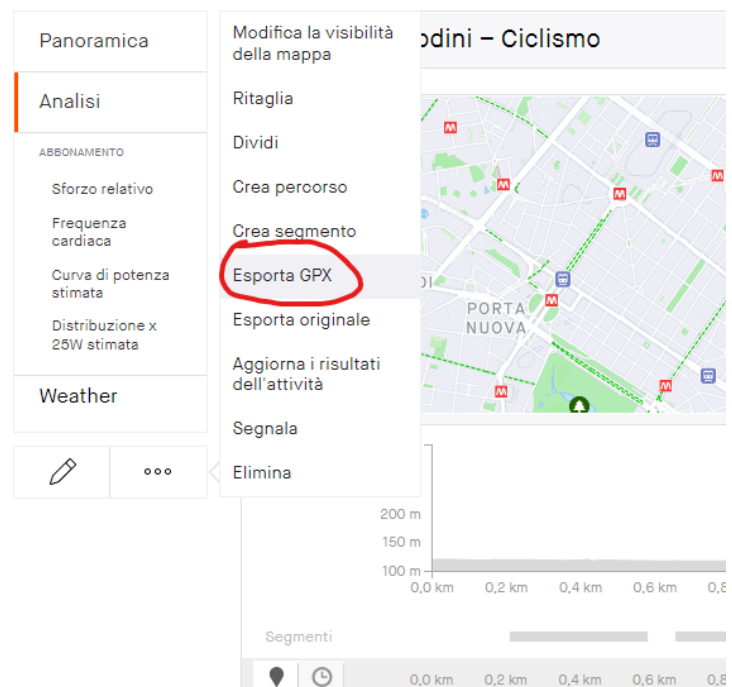
2. Scegliere una qualsiasi attività dalla quale si vuole partire come base (nel mio caso sceglierò un mio spostamento in bici a Milano, ma si può scegliere anche l'attività di un qualsiasi altro utente).



Questo è il percorso che ho effettuato nell'attività originaria.

Possiamo vedere che mi sono spostato da zona Loreto a zona Città Studi, con una frequenza cardiaca media di 113bpm e massima di 130.

3. Procediamo esportando il file .gpx della nostra attività e salviamolo in una qualsiasi cartella del nostro computer.



4. Apriamo il file .gpx appena scaricato con un qualsiasi editor di testo. Per farlo basta fare doppio click sul file e quando ci chiederà il software da usare sceglieremo il nostro editor di testo preferito. Nel nostro esempio useremo Sublime, ma il procedimento è assolutamente analogo con qualsiasi altro software.

Una volta aperto ci troviamo davanti ad un file con la seguente struttura:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <gpx creator="StravaGPX" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.topografix.com/GPX/1/1 http://www.topografix.com/GPX/1/1/gpx.xsd http://
www.garmin.com/xmlschemas/GpxExtensions/v3 http://www.garmin.com/xmlschemas/GpxExtensionsv3.xsd http://www.garmin.com/xmlschemas/TrackPointExtension/v1 http://www.garmin.com/xmlschemas/
TrackPointExtensionv1.xsd" version="1.1" xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/1" xmlns:gpstpx="http://www.garmin.com/xmlschemas/TrackPointExtension/v1" xmlns:gpssx="http://www.garmin.com
/xmlschemas/GpxExtensions/v3">
3   <metadata>
4     <time>2022-03-08T13:40:37Z</time>
5   </metadata>
6   <trk>
7     <name>Giro pomeridiano</name>
8     <type>1</type>
9     <trkseg>
10      <trkpt lat="45.4869160" lon="9.2108020">
11        <ele>127.4</ele>
12        <time>2022-03-08T13:40:37Z</time>
13        <extensions>
14          <gpstpx:TrackPointExtension>
15            <gpstpx:hr>82</gpstpx:hr>
16          </gpstpx:TrackPointExtension>
17        </extensions>
18      </trkpt>
19      <trkpt lat="45.4868900" lon="9.2108220">
20        <ele>127.4</ele>
21        <time>2022-03-08T13:40:38Z</time>
22        <extensions>
23          <gpstpx:TrackPointExtension>
24            <gpstpx:hr>82</gpstpx:hr>
25          </gpstpx:TrackPointExtension>
26        </extensions>
27      </trkpt>
28      <trkpt lat="45.4868800" lon="9.2108460">
29        <ele>127.4</ele>
30        <time>2022-03-08T13:40:39Z</time>
31        <extensions>
32          <gpstpx:TrackPointExtension>
33            <gpstpx:hr>82</gpstpx:hr>
34          </gpstpx:TrackPointExtension>
35        </extensions>
36      </trkpt>
37      <trkpt lat="45.4868460" lon="9.2108700">
38        <ele>127.4</ele>
39        <time>2022-03-08T13:40:40Z</time>
40        <extensions>
41          <gpstpx:TrackPointExtension>
42            <gpstpx:hr>82</gpstpx:hr>
43          </gpstpx:TrackPointExtension>
44        </extensions>
45      </trkpt>
46    </trkseg>
47  </trk>
48 </gpx>
```

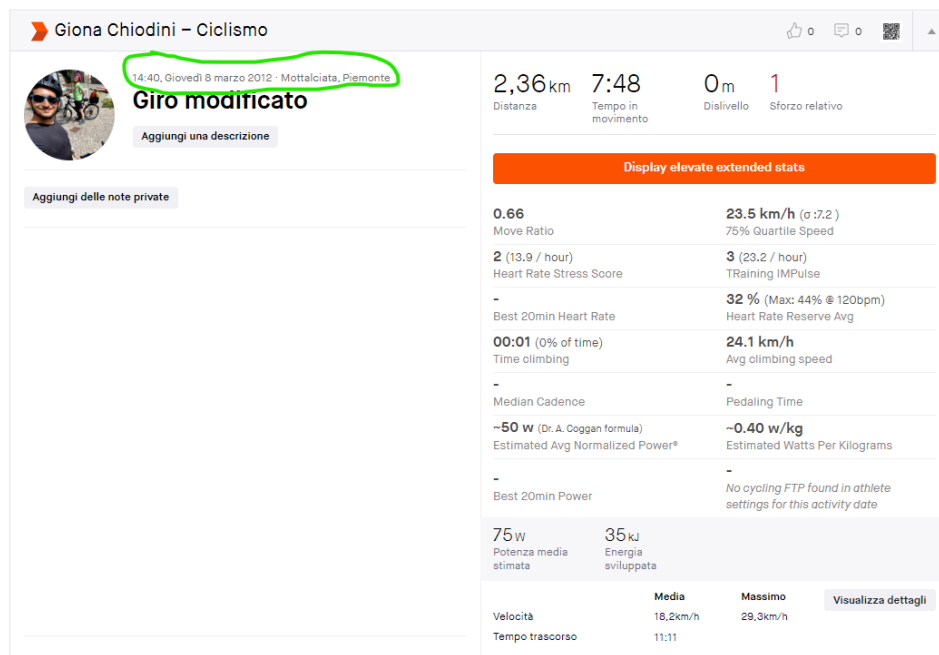
Possiamo quindi notare che un'attività sportiva non è altro che un log di dati. In questo caso specifico il dispositivo che ho usato ha salvato ogni secondo (possiamo dedurre questo intervallo osservando che i valori del tempo che ho cerchiato in verde differiscono di un secondo) la mia posizione (lat e lon), la mia altezza rispetto al livello del mare (ele) e il mio battito cardiaco (hr). Inoltre il timestamp presente alla riga 4 è quello che fornisce l'istante di inizio dell'attività.

5. Iniziamo quindi ad apportare alcune modifiche al file, fornisco alcuni esempi che penso possano essere interessanti:
 - a. Cambio tutte le occorrenze di 2022 con 2012 (così da modificare il momento in cui è stata svolta l'attività, ciò potrebbe compromettere le classifiche che misurano le prestazioni solo di un certo periodo).
 - b. Cambio l'unità di tutte le longitudini passando da 9 a 8 (spostiamo il tracciato GPS più ad ovest).
 - c. Diminuisco tutti i valori di frequenza cardiaca superiori a 110 di 10 valori (ad esempio 117 diventa 107).

Per fare queste modifiche ho usato il comando "Trova tutti e sostituisci" di Sublime, così da rendere più rapido il lavoro.

Terminate le modifiche salviamo il file.

6. Torniamo sul [sito di Strava](#) e scegliamo l'apposita voce per caricare un'attività.
7. Scegliamo "File" nel menù a sinistra, carichiamo il file .gpx che abbiamo appena modificato e forniamo un titolo all'attività.
8. Nelle due immagini qui sotto possiamo vedere l'analisi dell'attività che è appena stata caricata. È possibile notare che la data è cambiata, infatti l'attività risulta essere stata svolta nel 2012 anziché nel 2022, è cambiata la frequenza cardiaca media (adesso 105) e quella massima (adesso 120). Anche il tracciato del GPS non è più a Milano, bensì in una località piemontese, a causa del cambio che abbiamo effettuato alla Longitudine.



Considerazioni finali

- Ho voluto suggerire delle modifiche manuali (che quindi non richiedessero competenze di elaborazione automatica dei dati) per rendere l'esercizio il più accessibile a tutti. Sottolineo però che chiunque abbia qualche competenza di programmazione può rapidamente scrivere un programma che elabori i dati in maniera più radicale, ad esempio abbassando tutte le frequenze cardiache di una certa percentuale (in questo modo l'atleta risulterebbe più allenato) oppure accorciando i tempi di percorrenza, così da simulare una velocità di percorrenza maggiore.
- Inoltre, per rendere più semplice l'esercizio, noi siamo partiti da un'attività pre-esistente, ma si potrebbe anche partire da un file di testo vuoto e, a patto di rispettare la medesima sintassi e di salvare il file con il formato .gpx, si potrebbe tranquillamente riuscire a creare un'attività sintatticamente valida ma completamente inventata.
- Vi sono alcune squadre ciclistiche che monitorano il livello dei propri atleti anche tramite l'analisi dei dati caricati su Strava: ciò che abbiamo appena visto dovrebbe quindi far riflettere sui rischi che si corrono quando ci si affida ciecamente ai dati che si leggono in rete.

L'obiettivo di questo esercizio è far riflettere il cittadino sulla facilità di forgiare "informazione" digitale. Inoltre la trasposizione del principio di Locard al mondo digitale afferma che: *un'informazione immessa nella Rete lascia sempre tracce, tutt'altro che esigue ed indistruttibili*. Il cittadino che svolge questo esercizio si domandi quindi: **la raccolta di dati non verificabili ma indistruttibili è allora sensata?**

Esercizio 2: Price discrimination: luoghi differenti, costi di servizi differenti

Introduzione

Molte piattaforme sanno che è probabile che utenti provenienti da luoghi del mondo diversi abbiano diversa capacità economica. Usando la tecnologia, possono quindi far variare il prezzo di un servizio in base al luogo geografico dal quale ci si connette per effettuare la richiesta.

I venditori riescono così a massimizzare il proprio profitto lasciando poche difese agli acquirenti. Questa tecnica prende il nome di **price discrimination**.

1) Scopo

Fare interfacciare il cittadino con la price discrimination, mostrando che i prezzi di Strava premium e YouTube premium variano in base allo Stato dal quale si risulta collegati.

2) Destinatari

Qualsiasi cittadino

3) Durata

5 minuti.

4) Livelli arcobaleno

L1- Services.

5) Difficoltà (relativa all'utente)

Medio-bassa.

6) Strumenti necessari

Un computer, una connessione ad Internet ed il browser Chrome (anche qualsiasi altro va bene ma nella guida si farà riferimento a questo). Sarebbe anche utile avere un sistema VPN per collegarsi ad una rete di un altro Stato, ma fornirò qualche istruzione per farlo, in caso non se ne avesse una.

7) Costi

Nessuno

Esecuzione dell'esercizio

1. Collegarsi alla [dashboard di Strava](#), loggarsi e cliccare sul pulsante in alto a destra "Abbonati". Si aprirà la pagina per regalare un abbonamento (lo si può anche regalare a sé stessi). Scorrere in

fondo alla pagina e appuntarsi il prezzo che viene indicato. In Italia, il prezzo attualmente indicato è:

A

Nome del destinatario *

E-mail del destinatario *

Da

Nome del mittente *

Messaggio personale

Data di consegna *

Importo

€59.99

Il codice regalo sarà inviato al ricevente la mattina che hai indicato per la consegna secondo il tempo coordinato universale (UTC)

Procedi al pagamento

Se l'atleta ha già un abbonamento, alla scadenza questo verrà esteso.

2. Collegarsi adesso alla [pagina per abbonarsi a YouTube Premium](#) e anche in questo caso appuntarsi il prezzo mensile che viene indicato per il servizio premium. In Italia il prezzo attualmente indicato è:



YouTube e YouTube Music senza annunci, offline e in background

PROVALA

Prova di 1 mese • Poi 11,99 €/mese

Ti invieremo un promemoria 7 giorni prima del termine della prova

Prova riservata ai nuovi abbonati idonei • Fatturazione ricorrente • Possibilità di annullare in qualsiasi momento

Puoi anche risparmiare con un [piano Famiglia o studenti](#)

[Sono previste limitazioni. Scopri di più qui.](#)

3. Colleghiamoci adesso ad una VPN estera, nel mio caso mi collegherò ad una rete giapponese tramite "Planet VPN", ma va bene anche qualsiasi altro servizio che vi permetta di navigare con una rete giapponese.



Per installare "Planet VPN" è sufficiente aprire lo store delle estensioni di Google Chrome ("chrome web store") cercare "Planet VPN" e richiederne l'installazione. Avviare quindi il programma appena installato e scegliere Japan nella lista di Stati disponibili.

Possiamo verificare di essere collegati alla rete di un altro paese visitando un sito come [WhatIsMyIp](#) che ci geolocalizzerà sulla mappa usando il nostro indirizzo IP.

Se la mappa ci mostra in Giappone allora la connessione è andata a buon fine ed è possibile procedere.

Da questo momento ogni operazione da noi svolta risulta svolta da un utente che sito in Giappone.

4. Apriamo nuovamente la [pagina per regalare l'abbonamento Strava](#) e noteremo che il prezzo sarà diverso:

Da

Nome del mittente *

Aggiungi il tuo nome o la tua azienda

Messaggio personale

Usa Straval

Data di consegna *

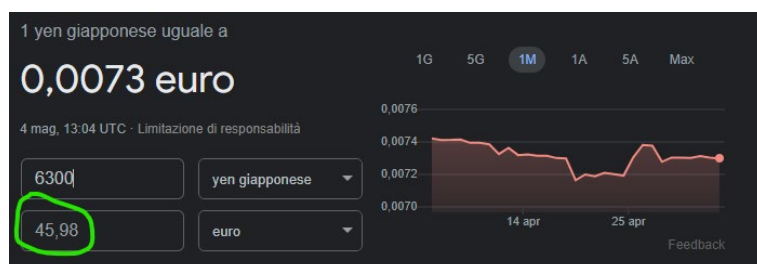
2022-04-30

Il codice regalo sarà inviato al ricevente la mattina che hai indicato per la consegna secondo il tempo coordinato universale (UTC)

Importo

¥6,300.00

Procedi al pagamento



E diventa ancora più basso, come possiamo vedere dall'immagine seguente, se ci colleghiamo alla rete, purtroppo a pagamento, brasiliana (anche se in questo caso il pagamento su Strava non è possibile se non con carta di credito brasiliana):

Da

Nome del mittente *

Aggiungi il tuo nome o la tua azienda

Messaggio personale

Usa Straval

Data di consegna *

2022-04-30

Il codice regalo sarà inviato al ricevente la mattina che hai indicato per la consegna secondo il tempo coordinato universale (UTC)

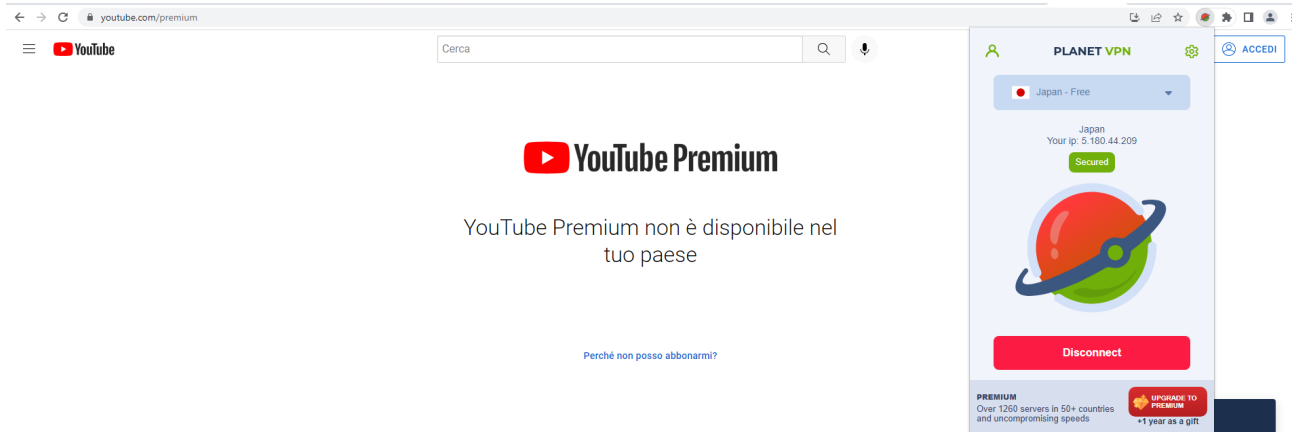
Importo

R\$119.90

Procedi al pagamento



Nonostante il prezzo, che sotto rete brasiliana è circa 1/3 di quello europeo, sia già un forte segno di relatività, si può avere un'ulteriore conferma di tale relatività provando ad abbonarsi a YouTube premium in Giappone, questo è il risultato:



Considerazioni finali

Con questo esercizio il cittadino può rendersi conto di quanto la rete sia relativistica e come chi ha accesso ai dati della rete possa sfruttare tali informazioni per arricchirsi fornendo dei prezzi ad-hoc.

Spero che svolgendo questi passaggi ci si possa incuriosire a questa tematica e di conseguenza informarsi sulle possibilità di navigare in rete modificando al bisogno il proprio **orizzonte degli eventi digitali**, cioè lo *spazio digitale, attorno ad un soggetto, avente la caratteristica che tutti gli eventi interni a questo confine non sono osservabili digitalmente da fuori.*

Un buon cittadino digitale lo riconosce e lo amplia o lo contrae a seconda di quanto voglia essere digitalmente osservabile.

Esercizio 3: Come apportare contributi a Wikipedia

Introduzione

Wikipedia è un'enciclopedia online, libera (cioè gratuita, indipendente e basata su software libero e formati aperti) e collaborativa ("Wikipedia prevede che ogni voce possa sempre ricevere modifiche e miglioramenti tramite nuovi contributi da parte di chiunque lo desideri, in un lavoro corale e collettivo").

1) Scopo

Lo scopo dell'esercizio proposto è di mostrare al cittadino come effettuare modifiche ad una pagina di Wikipedia dove, ad esempio, abbia individuato un'informazione errata oppure mancante.

Arricchire Wikipedia grazie alla propria conoscenza è sicuramente un esempio di *condivisione* positiva.

2) Destinatari

Qualsiasi cittadino che abbia voglia di contribuire condividendo le proprie conoscenze.

3) Durata

Pochi minuti, variabile a seconda dell'entità dell'intervento che si desidera realizzare.

4) Livelli arcobaleno

L5-Sharing.

5) Difficoltà (relativa all'utente)

Bassa.

6) Strumenti necessari

Un computer, una connessione ad Internet ed un browser web

7) Costi

Nessuno

Informazioni utili per modificare una pagina

1. Qualsiasi pagina (eccetto le poche protette) su Wikipedia può essere modificata da chiunque (sia utenti iscritti che non), infatti sono quasi sempre presenti il pulsante *"Modifica"* e *"Modifica wikitesto"* cerchiati in verde nell'immagine di esempio qui sotto.

The screenshot shows the Wikipedia page for "Seconda guerra mondiale". At the top, there is a navigation bar with "Voce" and "Discussione" tabs. Below this, there is a banner for "Libera la cultura. Dona il tuo 5x1000 a Wikimedia Italia." with a donation link. The main content area shows the title "Seconda guerra mondiale" and a brief introduction. On the right side, there is a sidebar with a section titled "Seconda guerra mondiale" containing a grid of images. At the bottom of the page, there is a footer with the text "Indice (nascondi)".

Leggi **Modifica** **Modifica wikitesto** Cronologia Cerca in Wikipedia

Libera la cultura. Dona il tuo 5x1000 a Wikimedia Italia. Scrivi 94039910156. [nascondi]

Seconda guerra mondiale

Da Wikipedia, l'enciclopedia libera.

Disambiguazione – "WWII" rimanda qui. Se stai cercando altri significati, vedi **WWII (disambigua)**.

La **seconda guerra mondiale** vide contrapporsi, tra il 1939 e il 1945, le cosiddette **potenze dell'Asse** e gli **Alleati** che, come già accaduto ai belligeranti della prima guerra mondiale, si combatterono su gran parte del pianeta, il conflitto ebbe inizio il 1° settembre 1939 con l'attacco della Germania nazista alla Polonia e terminò, nel teatro europeo, l'8 maggio 1945 con la resa tedesca e, in quello asiatico, il successivo 2 settembre con la resa dell'Impero giapponese dopo i bombardamenti atomici di Hiroshima e Nagasaki.

È stato il più grande conflitto armato della storia e costò all'umanità sei anni di sofferenze, distruzioni e massacri, con una stima totale di morti che oscilla tra i 55 e i 60 milioni di individui; le popolazioni civili si trovarono coinvolte nelle operazioni in una misura sino ad allora sconosciuta, e furono anzi bersaglio dichiarato di bombardamenti, rappresaglie, persecuzioni, deportazioni e stermini. In particolare, il Terzo Reich portò avanti con metodi ingegneristici l'Olocausto per annientare, tra le altre, le popolazioni di origine o etnia ebraica, perseguendo anche una politica di riorganizzazione etnico-politica dell'Europa centro-orientale che prevedeva la distruzione o deportazione di intere popolazioni slave, degli zingari e di tutti coloro che il regime nazista riteneva "indesiderabili" o nemici della razza ariana.

Al termine della guerra, l'Europa, ridotta a un cumulo di macerie, completò il processo di involuzione iniziato con la prima guerra mondiale e perse definitivamente il primato politico-economico mondiale, che fu assunto in buona parte dagli Stati Uniti d'America. A essi si contrappose l'Unione Sovietica, l'altra grande superpotenza forgiata dal conflitto, in un teso equilibrio geopolitico internazionale che fu definito poi **guerra fredda**. Le immani distruzioni della guerra portarono alla nascita dell'Organizzazione delle Nazioni Unite (ONU), avvenuta al termine della Conferenza di San Francisco il 26 giugno 1945.

Da sinistra a destra e dall'alto in basso: truppe del Commonwealth nel deserto; civili cinesi sepolti vivi da soldati giapponesi.

2. Vi sono due diversi modi per la modifica poiché su Wikipedia esistono due differenti approcci:
 - Modifica tramite l'interfaccia tradizionale, che prevede l'accesso ad un'area di lavoro nella quale si elabora testo semplice + [wikicodice](#).
 - Modifica tramite [VisualEditor](#), l'interfaccia che permette di modificare le pagine in modo simile a come si farebbe con un programma di videoscrittura.

La differenza tra questi due approcci è che, come indicato, il primo prevede di lavorare sfruttando le potenzialità del wikicodice (è uno specifico linguaggio di markup con il quale si ottengono effetti di formattazione e strutturazione sia del testo che della pagina), mentre il secondo permette di visualizzare la pagina, già mentre la si sta modificando, per come apparirà una volta pubblicata.

3. Per svolgere l'esercizio useremo una pagina che Wikipedia mette a disposizione proprio con il fine di permettere agli utenti di imparare ad effettuare modifiche, senza alcun rischio di fare danni, infatti viene segnalato che: "Il tuo testo non rimarrà a lungo: la pagina è sovente sovrascritta da altri utenti e ripulita regolarmente".

La pagina in questione è chiamata [Pagina delle prove](#).

4. Come accennato si possono effettuare modifiche sia come utenti registrati che non. Attenzione però: se si effettuano delle modifiche senza aver effettuato il log-in non c'è modo per "rivendicarle" successivamente con il proprio account.

In ogni caso, sia che si sia loggati che non, Wikipedia, a seguito di ogni modifica salvata, salverà il nostro account/indirizzo IP associandolo al cambiamento effettuato e ciò sarà visibile nella cronologia delle modifiche della pagina.

5. Per tante altre informazioni sul funzionamento di Wikipedia e sulle modalità da seguire per contribuire lascio il riferimento alla pagina del "[Tour guidato](#)", dove, ad esempio, si potrà apprendere il meccanismo di approvazione delle pagine.

Esecuzione dell'esercizio

1. Iniziamo collegandoci alla [Pagina delle prove](#).
2. Clicchiamo su modifica wikitesto (come indicato precedentemente è in alto a destra).

3. Ci si aprirà un'interfaccia di questo tipo:

Modifica di Wikipedia:Pagina delle prove



Benvenuto/a nella **pagina delle prove** di Wikipedia! Lo scopo di questa pagina è permettere di fare degli esperimenti senza danneggiare le voci dell'enciclopedia. Per modificarla, clicca sulla linguetta **modifica** più in alto, fai i tuoi esperimenti, clicca sul pulsante **Anteprima** e quando il risultato ti soddisfa clicca su **Salva la pagina**. Il tuo testo non rimarrà a lungo nella pagina, poiché viene spesso sovrascritto da altri utenti e ripulito regolarmente, ma ti sarà utile per prendere confidenza col sistema.

Per favore, non inserire contenuto protetto da copyright, diffamatorio o promozionale.

- [Aiuto:Pagina delle prove](#)
- [Aiuto:Tour guidato](#)
- [Aiuto:Guida essenziale](#)
- [Aiuto:FAQ](#)
- [Aiuto:Dove fare una domanda](#)



Per ripulire questa pagina, utilizza [questo link](#) e salva la pagina.

Attenzione: non sei un utente registrato oppure non hai effettuato l'[accesso](#). Ogni contributo, anche di utenti non registrati, è benvenuto, ma alcune funzioni e alcuni servizi sono accessibili solo agli **utenti registrati**. Tieni comunque conto che il tuo indirizzo IP (visibile [qui](#)) verrà registrato nella [cronologia](#) di questa pagina.



[Avanzate](#) > [Caratteri speciali](#) > [Aiuto](#)

`{{sandbox}}{{protetta}}<!-- Scrivi SOTTO questa riga senza cancellarla. Grazie. -->`





4. Proviamo quindi a scrivere una qualsiasi frase:



[Avanzate](#) > [Caratteri speciali](#) > [Aiuto](#)

`{{sandbox}}{{protetta}}<!-- Scrivi SOTTO questa riga senza cancellarla. Grazie. -->`

Il sole splende nel cielo.

Oggetto:

Pubblicando, accetti le [condizioni d'uso](#) comprensive della [informativa sulla riservatezza](#) e accetti irrevocabilmente di pubblicare il tuo contributo sotto le licenze [CC BY-SA 3.0](#) e [GFDL](#). Accetti inoltre che un collegamento ipertestuale alla pagina alla quale hai contribuito sia sufficiente per l'attribuzione in base alla licenza [Creative Commons](#). Consulta il relativo [paragrafo](#) per i dettagli. È importante conoscere cosa mettere su [Wikipedia](#). Se vuoi solo fare delle prove, usa la [pagina apposita](#).

[Pubblica le modifiche](#)

[Visualizza anteprima](#)

[Mostra modifiche](#)

[Annulla](#)

E procediamo con la pubblicazione (tasto blu in basso a sinistra).

Volendo si può visualizzare come appariranno le modifiche appena effettuate cliccando su “Visualizza anteprima”.

5. Ecco che possiamo notare che la nostra modifica è stata pubblicata

Wikipedia:Pagina delle prove

Ti diamo il benvenuto nella **pagina delle prove** (o **sandbox**) di Wikipedia!

Lo scopo della presente pagina è quello di permettere liberamente di fare degli esperimenti senza conseguenze su pagine attive. Per fare le prove clicca sulla linguetta **Modifica wikitesto**, scrivi, usa il pulsante **Visualizza anteprima** e, quando sei soddisfatto, clicca sul tasto **Pubblica le modifiche**. Il tuo testo non rimarrà a lungo: la pagina è sovente sovrascritta da altri utenti e ripulita regolarmente. Per maggiori informazioni, vedi [Aiuto:Pagina delle prove](#).

Se vuoi fare una prova di modifica con la nuova interfaccia di modifica **VisualEditor** puoi utilizzare la relativa [pagina delle prove](#) o la [funzionalità dedicata](#).

Se sei un utente registrato, puoi anche decidere di usare una [sandbox personale](#).

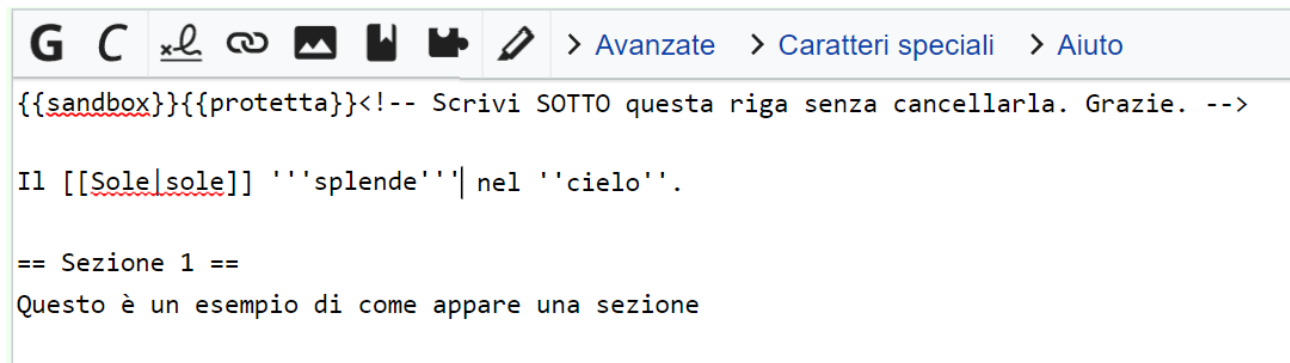
Benché sia una pagina delle prove, anche questa pagina deve sottostare alle linee guida di Wikipedia in materia di comportamenti degli utenti e diritto d'autore. Quindi non devi mai inserirvi contenuti sotto copyright od offensivi o financo diffamatori. A titolo d'esempio, non è permesso fare copia-incolla da altri siti Internet (nemmeno fosse il tuo sito web personale!), perché, salvo poche eccezioni, è una violazione della legge.

- [Aiuto:Pagina delle prove](#)
- [Aiuto:Tour guidato](#)
- [Aiuto:Guida essenziale](#)
- [Aiuto:FAQ](#)
- [Aiuto:Dove fare una domanda](#)

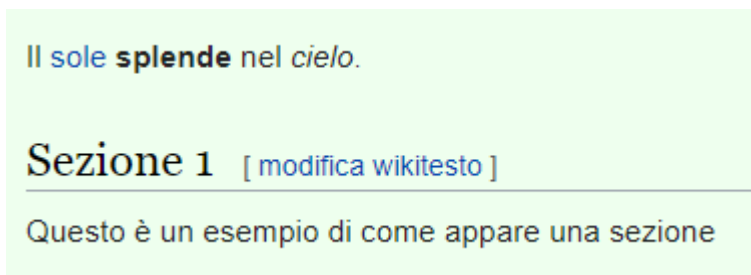
Il sole splende nel cielo.

Categoria: [Aiuto sulla scrittura delle voci](#) | [altre](#)

6. Cliccando su “Cronologia” (tasto subito a destra di “Modifica wikitesto”) possiamo vedere il cambiamento che abbiamo appena apportato e confrontare la nuova versione con le precedenti.
 7. Riapriamo adesso la pagina di modifica così da provare ad inserire qualche ulteriore contenuto. Ad esempio possiamo usare le icone al di sopra della zona di testo per rendere il testo grassetto, corsivo, aggiungere un collegamento ad una pagina di Wikipedia (o anche sito esterno)...
- Ad esempio questo testo:



Appare, una volta pubblicato, così:



Cliccando su sole si viene rimandati alla relativa pagina di Wikipedia. È inoltre stata iniziata la prima sezione dell’articolo.

Per una guida completa a come usare il Wikitesto di faccia riferimento a [quella ufficiale](#) messa a disposizione da Wikipedia.

8. Quando si effettua una modifica è consigliabile scrivere una nota che spieghi il motivo dell’intervento nell’apposito spazio “Oggetto”. Ciò permette di avere una cronologia più facilmente e comodamente consultabile.



9. Quando si è loggati al sito, prima del tasto per pubblicare una modifica, si incontra un ulteriore spazio con due caselle selezionabili:

☐ Questa è una modifica minore ([info](#))
 ☐ Aggiungi agli osservati speciali

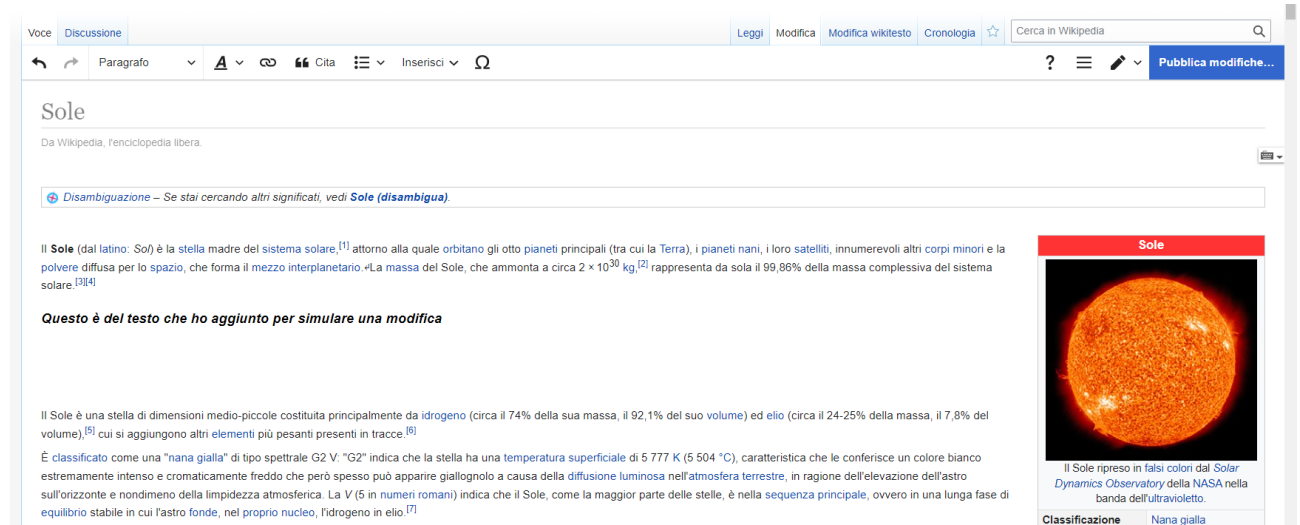
la prima opzione dà la possibilità di contrassegnare la propria modifica come minore. Questo tipo di modifiche sono

quelle che non toccano il contenuto dell'articolo (ad esempio quando si interviene per errori grammaticali), contrassegnando la modifica come minore si snellisce la procedura di approvazione della modifica.

Spuntando “aggiungi agli osservati speciali”, invece si inserisce l'articolo in una lista personale che ha lo scopo di poter tenere sotto controllo le modifiche che vengono effettuate alle pagine al suo interno.

10. La modifica tramite Visualeditor, come spiegato inizialmente, segue le stesse regole degli interventi visti fino ad ora, ma ha il vantaggio di mostrare costantemente la pagina per come apparirà una volta pubblicata.

Qui sotto possiamo osservare come appare una pagina mentre la si sta modificando con questa modalità. Una volta concluso l'intervento basterebbe cliccare su “pubblica modifiche” in alto a destra.



Considerazioni finali

Fornite queste informazioni il cittadino dovrebbe essere in grado di iniziare ad apportare i primi contributi per arricchire Wikipedia.

Grazie a questo esercizio il cittadino ha quindi imparato come *condividere* il proprio sapere per poter creare del materiale comune di qualità.

Segnalo che Wikipedia mette a disposizione una [pagina apposita](#) per indicare agli utenti le aree nelle quali potrebbe essere utile un intervento, a seconda del tempo disponibile.

Inoltre i progetti (pagine di riferimento per tutti gli articoli che trattano di un certo macro argomento) hanno uno spazio chiamato “Lavoro sporco” dove sono raccolti gli articoli che necessitano un qualche intervento: “È un lavoro alla portata di tutti gli utenti ed è un aiuto prezioso. Non è necessario che venga fatto sistematicamente: anche piccole correzioni risulteranno importanti.”

Ad esempio questo è il [Progetto Informatica](#).