

# Cittadinanza Digitale e Tecnocivismo

## 1. Titolo esercizio

Kickstarter finanziamento collettivo per progetti creativi.

## 2. Per chi

Chiunque.

## 3. Durata

15/20 min per creare un'inserzione.

## 4. Livelli arcobaleno + tag/keyword

L5 - Sharing

## 5. Difficoltà (relatività utente)

Facile.

## 6. Esempi già pronti

Scegli il tuo progetto

**KICKSTARTER**

Cerca Accedi


Arti Fumetti e illustrazioni Design e tecnologia Film Cibo e creazioni Giochi Musica Editoriale

Dai vita a un progetto creativo.

SU KICKSTARTER:

242.668 progetti finanziati	7.437.050.208 \$ per attività creative	89.149.959 contributi
--------------------------------	---	--------------------------


PROGETTO IN PRIMO PIANO




Loop Micro Mount

A small yet strong fixed or removable bicycle phone mount


CONSIGLIATI PER TE



Sweet-Ass Affirmations 3 // A Card Deck for...  
270% finanziato  
Di Heath Armstrong



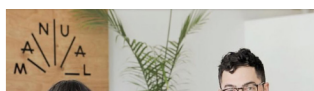
THE FEW AND CURSED #9  
430% finanziato  
Di Felipe Cagno



MEGAPUFF: Origami Solar Power Bank and...  
815% finanziato  
Di Solight Design

< 1 2 3 >

## Dai vita al tuo progetto creativo.

[Avvia un progetto](#)

## KICKSTARTER

1 di 3

Per prima cosa, impostiamo il tuo progetto.

Seleziona una categoria primaria e una sottocategoria per il tuo nuovo progetto.

Queste aiuteranno i sostenitori a trovare il tuo progetto e potrai modificarle in seguito, se necessario.

Seleziona

▼

Seleziona

[Prossimo: Sottocategoria aggiuntiva](#)

Nota bene: dopo che hai pubblicato un progetto, la tua capacità di modificarlo, nascondere o eliminarlo sarà limitata.

## Seleziona un'altra sottocategoria.

Ci aiuterà a fornire consigli più pertinenti per il tuo progetto.

Seleziona una categoria ▼

Select A Subcategory

← Categoria

Prossimo: Posizione

Nota bene: dopo che hai pubblicato un progetto, la tua capacità di modificarlo, nascondere o eliminarlo sarà limitata.

## Ultimo passaggio: imposta una posizione per il tuo progetto.

Se stai raccogliendo fondi come individuo, scegli il tuo Paese di residenza. Se stai raccogliendo fondi per un'azienda o un'organizzazione non a scopo di lucro, seleziona il Paese in cui risulta residente fiscalmente.

Italia ▼

🔒 Chi è idoneo a lanciare un progetto su Kickstarter?

← Sottocategoria aggiuntiva

Continua

Nota bene: dopo che hai pubblicato un progetto, la tua capacità di modificarlo, nascondere o eliminarlo sarà limitata.

Panoramica del progetto

Principi fondamentali

Dai un nome al tuo progetto, carica un'immagine o un video e stabilisci i dettagli della tua campagna.

Ricompense

Stabilisci le tue ricompense e i costi di spedizione.

Storia

Aggiungi una descrizione dettagliata del progetto e illustra i rischi e le sfide.

Persone

Modifica il tuo profilo Kickstarter e aggiungi collaboratori.

Pagamento

Verifica i dettagli e collega un conto bancario.  
*Per essere completato, potrebbe richiedere fino a 3 giorni lavorativi.*

Invia il tuo progetto per la revisione

Revisione del progetto

Verificheremo per assicurarci che segua le nostre regole e linee guida.  
*La risposta potrebbe richiedere da 1 a 3 giorni lavorativi.*

- Progetto della categoria Carte d...

Anteprima

Pr

Inizia dalle basi

Rendi più facile per le persone conoscere il tuo progetto.

Titolo del progetto

Scrivi un titolo e un sottotitolo che siano chiari e concisi. Entrambi appariranno sul tuo progetto e sulle pagine di pre-pubblicazione, aiutando le persone a comprendere il tuo progetto.

I potenziali sostenitori li vedranno anche se il tuo progetto viene visualizzato nelle pagine delle categorie, nei risultati di ricerca o nelle e-mail che inviamo alla nostra community.

Titolo

Queen of Pain: A Roller Derby Documentary

Sottotitolo

A feature-length documentary film following Suzy Hotrod and the fun, fearless women of Gotham Girls Roller Derby in NYC.

Offri ai sostenitori la migliore prima impressione del tuo progetto con dei titoli fantastici. [Scopri di più...](#)

Categoria del progetto

Scegli una categoria primaria e una sottocategoria per aiutare i sostenitori a trovare il tuo progetto.

La tua seconda sottocategoria ci aiuterà a fornire una guida più pertinente per il tuo progetto. Non verrà visualizzata nella pagina del tuo progetto né influenzerà il modo in cui appare nei risultati di ricerca.

Puoi modificarle in qualsiasi momento prima e durante la campagna.

Categoria primaria

Giochi

Categoria

Seleziona

Sottocategoria primaria

Carte da gioco

Sottocategoria

Seleziona

## **7. Strumenti (necessaire), s.o., pacchetti/app**

Web Browser e connessione ad internet e documenti.

## **8. Costi**

Se un progetto viene finanziato con successo, Kickstarter applica una tariffa del 5% sui fondi raccolti.

## **9. Istruzioni dettagliate**

- 9.1. Recarsi su <https://www.kickstarter.com/>
- 9.2. Cliccare accedi, in alto a destra
  - 9.2.1. Creare un account, cliccando "Registrati"
  - 9.2.2. Ricordarsi di confermare la mail, cliccando il link ricevuto nella mail indicata in fase di registrazione
- 9.3. Nella schermata principale, cliccare in alto a sinistra su "Dai vita a un progetto"
- 9.4. Cliccare su Avvia un progetto
- 9.5. Impostare categoria e sottocategoria del progetto
- 9.6. Selezionare il paese
- 9.7. Verrà mostrata un elenco di regole, cliccare su "Fatto" dopo averle lette
- 9.8. Da qui sarà possibile compilare tutti campi della panoramica del progetto
- 9.9. Compilare dunque:
  - 9.9.1. Principi fondamentali
  - 9.9.2. Ricompense per il raggiungimento di una determinata soglia
  - 9.9.3. Storia, per descrivere le sfide del progetto
  - 9.9.4. Pagamento, ovvero inserire un collegamento con il proprio conto bancario
- 9.10. Successivamente gli amministratori controlleranno la correttezza ed il rispetto delle linee guida
- 9.11. Dopo aver ottenuto il permesso di procedere, sarà possibile generare un URL e pubblicizzarlo.

## **10. Lesson learned, obiettivi**

Kickstarter è una delle migliori piattaforme di crowdfunding online. La collaborazione tra i creatori e la comunità di Kickstarter ha favorito l'emergere di progetti innovativi e ispirati che altrimenti potrebbero non essere stati realizzati.

In qualità di creatore, è possibile raggiungere il gruppo giusto di persone che condividono una mentalità simile. In qualità di sostenitore, è possibile guadagnare finanziando l'idea di un

creatore e aiutandone il lancio nel mercato globale. Allo stesso tempo, è necessario comprendere le linee guida di Kickstarter e rispettarle in modo da poter sfruttare al meglio la piattaforma.

## **11. Autore**

Golcondi Stefano

## **12. Note**

Kickstarter non è soggetto a una regolamentazione ufficiale, il che significa che non ci sono standard stabiliti per la presentazione dei progetti o per la gestione dei fondi raccolti. Questo può portare a potenziali abusi o casi di frode.

## **13. Licenza**

Libera